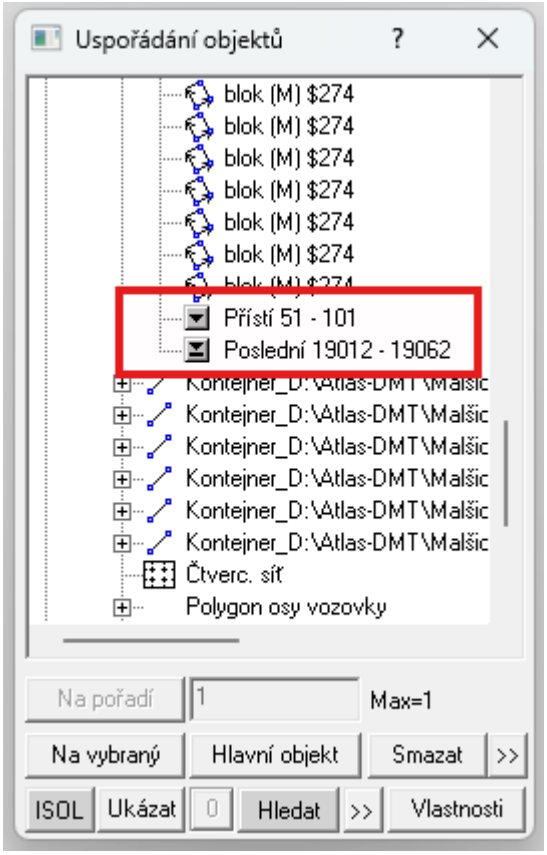
Instalace 26.6.1

Opravy

Obecně

- Byl vyřešen pád programu, ke kterému docházelo při kliknutí pravým tlačítkem myši na seskupené objekty ve stromu objektů.



- Exportované rastry TIFF nyní obsahují souřadnicový systém uložený tak, aby se v programu ArcGIS načetl automaticky a bez chyb.

- Opraven problém se zakládáním hladiny při posunu definičních bodů parcel při úpravě rámu, pokud je nastaven pro půdorys dynamický popis parcel.

- Oprava kresby při zvětšení okna, kdy kresba nebyla vždy v celé ploše okna.

- Oprava importu DXF – oprava načtení hladin v některých případech – pokud jde o jejich vypnutí a barevnost (opraveno načtení záporné hodnoty čísla barvy u hladiny v DXF).

- Oprava importu DXF – jsou lépe vyhodnoceny extrémy DXF, pokud jsou v datech neviditelné pomocné objekty s příznakem FLG_ENTITY_INVISIBLE (často na souřadnicích kolem 0,0). Do výkresu jsou objekty importovány, ale označeny jako neviditelné a vyloučeny z vyhodnocení rozměrů kresby.

- Oprava tloušťky čáry při čtení DXF, pokud se v DXF vyskytovaly čáry s tloušťky nastavenou jako standardní.

- Oprava možné chyby v exportu do DXF, pokud dokument obsahoval i bloky objektů.

- Oprava chování objektu oblouku při přetočení oblouku přes 360 stupňů.

DMT

- Oprava mazání bodů DMT podle výšky v oblasti.

Řezy

- Úsek řezové čáry mohl být chybně označen za obalový a nekreslit se, pokud předchozí úsek byl velmi krátký na hraně přesnosti čísel (při styku více polygonů v bodě ap.).

- Oprava možného zdvojení popisu křížení např. při několika přípojkách do jednoho vrcholu polygonu.

Liniové nadstavby

Cesty

- Opraveno umístění popisů sklonovníku při nestandardních měřítkách situace.